



Reglement huisleague Bowlingvereniging Tiel

Paragraaf 1. ALGEMENE BEPALINGEN.

Artikel 1.

1. Onder de huisleagues worden bowlingcompetities verstaan, die door de bowlingvereniging worden georganiseerd.
2. Op de huisleagues zijn alle bepalingen van dit reglement van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken indien en voor zover dit in of krachtens het bepaalde van dit huisleague reglement is toegestaan.
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen worden door of op gezag van de vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gesteld via teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.

Artikel 2.

Elke huisleague bestaat uit een event en wordt gespeeld:

- a. op door of vanwege het verenigingsbestuur vastgelegde speeldata en tijden.
- b. in bowlingcentrum Tiel

Artikel 3.

1. Een huisleague wordt gespeeld in de periode van 1 september tot 15 juni van een lopend speelseizoen.
2. Er wordt elke week op dezelfde weekdag gespeeld. Uitzonderingen worden gemaakt voor nationale feest- en/of herdenkingsdagen.
3. Het aantal speeldagen hangt af van het aantal te spelen wedstrijden.

Paragraaf 2. DEELNAME EN AANMELDING.

Artikel 4.

1. Deelname aan een huisleague is mogelijk voor alle senior- en juniorleden van de BVT, die betreffende huisleague organiseert.
2. In geval van een team event kan aan de betreffende huisleague alleen worden deelgenomen door teams die uit, voor dat event vereiste aantal personen bestaat.
3. Er kunnen per team niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal dat krachtens het event van de betreffende huisleague is voorgeschreven. Dit minimum aantal bedraagt 3 in het geval van een trio event en 2 in het geval van een double event.
In geval van een team event kan per team naast het voor dat event vereiste aantal spelers een zelfde aantal (reserve) spelers worden aangemeld, echter voor een duo mogen drie extra spelers opgesteld worden.
4. Met spelers worden in dit hoofdstuk zowel vaste als reserve spelers bedoeld, tenzij uitdrukkelijk anders is aangegeven.

Artikel 5.

1. De aanmelding van een team voor een huisleague van het volgende seizoen dient schriftelijk te worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat van de vereniging en wel voor het eind van het speelseizoen. Mocht een nieuw team zich aanmelden bij te weinig teams om de wedstrijdavond te completeren, wordt hierop een uitzondering gemaakt.
2. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en de teamnaam.

Artikel 6.

1. Reserve spelers kunnen gedurende het gehele speelseizoen worden aangemeld.
2. Reserve spelers kunnen slechts voor één team binnen een huisleague worden aangemeld.
3. Een reserve speler is niet eerder speelgerechtigd dan na correcte aanmelding bij het leaguebestuur en officiële goedkeuring door de voorzitter van de betreffende league.

Artikel 7.

1. Eenmaal voor een team aangemelde spelers blijven gedurende de gehele verdere huisleague voor dat team aangemeld en kunnen tijdens die huisleague niet meer voor een ander team binnen de huisleague worden aangemeld.
2. Uitzonderingen op het bij het lid 1 bepaalde kunnen gemaakt worden voor spelers die nog niet voor het team waarbij ze oorspronkelijk zijn aangemeld, hebben gespeeld.

Paragraaf 3. WEDSTRIJDVERLOOP.

Artikel 8.

1. De wedstrijden van de huisleague worden gespeeld volgens het door het verenigingsbestuur opgestelde tijden- en baanschema.
2. Er wordt gespeeld volgens het Amerikaans systeem.
3. Er kan gespeeld worden scratch of volgens het handicap systeem.
4. De handicap wordt berekend over 70% van 220 met een maximum van 55 per game
5. Aan elke speler zijn enige ingooiballen toegestaan en wel voor aanvang van de eerste game. Na aanvang van de eerste game mogen geen ingooiballen meer op de wedstrijdbanen worden gegooid.

Artikel 9.

1. Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de betreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal te spelen. De individuele score in kwestie wordt aan geen van beide spelers toegekend (bij vervanging tijdens de game, wordt de score bij de te vervangen speler geteld. Dus ook de handicap van de geblesseerde blijft voor die game) en kan ook niet in aanmerking komen als bijzonder sportresultaat. Indien er volgens het handicapsysteem gespeeld wordt, dan moet voor de bepaling van de handicap van die betreffende game uitgegaan worden van het hoogste gemiddelde van de twee betrokken spelers. De tijdens een game vervangen speler kan de gehele speelavond niet meer worden opgesteld.
2. Als er meerdere spelers van een team aanwezig zijn, dan mag er NIET worden gewisseld van speler tijdens de game, tenzij er een speler uitvalt wegens een blessure.

Artikel 10.

Een speler of team, die/dat te laat speel gereed op de baan staat, kan als hij/het voor aanvang van het 3de frame in de spelersruimte aanwezig is, de betreffende game nog meespelen. De nog niet gespeelde frames moeten direct worden ingehaald. Daarna worden het 0-frames

Artikel 11.

1. Een team dat niet aanwezig is, wordt als niet opgekomen beschouwd en kan uiteraard geen punten verdienen. Een team, welke met minder dan het voorgeschreven aantal spelers op de baan verschijnt, kan slechts punten halen met de opgekomen spelers. Voor de niet opgekomen spelers geldt een blindscore.
2. Deze blindscore bedraagt 125 inclusief handicap
3. Men is verplicht deze wedstrijd te spelen.

Artikel 12.

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, door een blessure of een onvoorziene noodtoestand, mag deze tijdens de game vervangen worden door een reserve .
2. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is, vanwege een blessure of vanwege een niet voorziene noodtoestand en voor deze speler geen speelgerechtigde vervanger voorhanden is, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames + 9 pins voor elke nog niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor opvolgende games.
3. Wanneer een speler uit vrije wil een game niet uitspeelt, dan mag deze speler tijdens deze game niet vervangen worden en telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.

Artikel 13.

Wanneer het geval van een onderbroken game het niet mogelijk of redelijk is de betreffende game(s) te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt (worden) de betreffende game(s) gespeeld of verder gespeeld op een door het wedstrijdsecretariaat vast te stellen datum en tijdstip. Dit zal in overleg met de betrokken teamcaptains gaan. Bij een machinestoring kan de leaguevoorzitter besluiten de game te vervolgen op een andere baan. Het is NIET toegestaan wederom in te gooien.

Artikel 14.

1. Behoudens het noteren van de score overeenkomstig artikelen 201 tot en met 204 van het NBF-sportreglement, worden de scores van de gespeelde games voorts per wedstrijd genoteerd op een daarvoor door het wedstrijdsecretariaat uitgereikt wedstrijdformulier.
2. Het wedstrijdformulier dient door beide teamcaptains voor akkoord te worden ondertekend en onmiddellijk na afloop van de wedstrijd aan de leaguevoorzitter (degene die de league leidt) te worden overhandigd.
3. Door het wedstrijdsecretariaat kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd, wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, wanneer een onjuiste optelling is gemaakt en/of wanneer de gegevens op het wedstrijdformulier niet overeenkomen met die op de scoresheets. Wanneer deze verandering door het wedstrijdsecretariaat wordt aangebracht, stelt deze de betrokken teamcaptains daarvan direct in kennis.

Artikel 15

Inhaalwedstrijden worden alleen dan gespeeld in overleg met de wedstrijdsecretaris en in overleg met de tegenstander van dat moment. Deze moet de mogelijkheid krijgen om de wedstrijd samen in te halen. Dit alleen, als er een goed geldende reden is. Spelers kunnen niet individueel inhalen, dit geschiedt met het team. Wanneer een team niet aanwezig is moet de tegenstander spelen tegen het eigen gemiddelde minus 10 per speler wat dan op de wedstrijdlijst staat. Wordt de wedstrijd ingehaald voor de volgende speelavond wordt de score gecorrigeerd. Inhalen van een wedstrijd is mogelijk met een maximum van 4 wedstrijden per seizoen. Na 4x inhalen en niet spelen is het team toch verplicht de baanhuur te betalen.

Paragraaf 4.

WEDSTRIJDEN, WEDSTRIJDPUNTEN.

Artikel 16.

1. Per wedstrijd worden er 3 games gespeeld bij Amerikaans systeem.
2. Per wedstrijd worden er 4 games gespeeld bij Amerikaans systeem.
3. In geval van een single-even kunnen er vier games gespeeld worden.

Artikel 17.

1. In de huisleague worden wedstrijden gespeeld tegen een directe tegenstander. Bij een oneven aantal teams, speelt men tegen een bye. Elk team speelt een gelijk aantal wedstrijden tegen elk ander team in de betreffende huisleague.
3. Verder kunnen er ook, bijvoorbeeld in geval van een oneven aantal teams, wedstrijden gespeeld worden tegen het eigen gemiddelde minus 10 pins per game.
4. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is, vanwege een blessure, of vanwege een niet voorziene noodtoestand, en er is voor deze speler geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames plus negen (+9) pins voor elke nog niet gespeelde frame. De handicap blijft in dit geval gewoon gehandhaafd. Dit geldt niet voor opvolgende games. Dit is ook geen aanleiding om een wedstrijd in te halen.

Artikel 18.

1. Voor het winnen van een game worden wedstrijdpunten toegekend.
2. Per gewonnen game krijgt het team 1 punt en voor het winnend teamtotaal ook 1 punt.
Totaal zijn er 4 punten te winnen per wedstrijd van 3 games bij het Amerikaans systeem.
3. Per gewonnen game krijgt het team 1 punt en voor het winnend teamtotaal ook 1 punt.
Totaal zijn er 5 punten te winnen per wedstrijd van 4 games bij het Amerikaans systeem.
4. Bij gelijk eindigen per game of per wedstrijd, geldt ½ punt

Artikel 19.

1. Door het wedstrijdsecretariaat wordt na de gespeelde wedstrijden en in ieder geval voor de volgende te spelen wedstrijden, de behaalde wedstrijdpunten, het teamklassement en het individuele klassement bekendgemaakt.
2. Indien later mocht blijken dat een behaalde pinfall van een team of speler niet juist is of dat behaalde wedstrijdpunten een wijziging behoeven, zal dienovereenkomstig gehandeld worden.
3. De eerste wedstrijd van het nieuwe seizoen wordt zonder handicap gespeeld.
4. In geval van een bye (geen even aantal teams) wordt er gespeeld tegen het eigen gemiddelde minus 10 pins per speler

Artikel 20.

Selectie procedure stedenontmoeting

De wedstrijdleader selecteert in eerste instantie 10 heren en 10 dames Deze selectie gaat op basis van pasgemiddelde. Dus de hoogste 10 heren en de hoogste 10 dames. Dit MOETEN hoofdleden zijn.

Er wordt gespeeld met teams van 6 of 7 spelers. Dit bepaalt de wedstrijdleader.

Mochten er mensen afzeggen/bedanken, dan wordt de volgende speler(ster) van de lijst gevraagd.

Paragraaf 5.

KAMPIOENSCHAP EN PRIJZEN.

Artikel 21.

1. Kampioen van een huisleague is dat team, dat aan het eind van de huisleague de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.

2. Bij gelijk eindigen van een of meerdere teams, krijgt het team welke de meeste pinfall, inclusief de handicap over het totale seizoen heeft behaald, de kampioensstiel toegewezen.

Artikel 22.

1. Het bestuur zal bepalen wat de prijzen voor het eindresultaat zijn, welke aan het eind van de competitie verdeeld zullen worden.

2. Een speler kan slechts dan in aanmerking voor een persoonlijke prijs komen, als hij 50% van het aantal te spelen wedstrijden voor zijn team is uitgekomen.

Paragraaf 6.

RECHT OP EEN PLAATS, TEAMNAAM EN TEAMCAPTAINS.

Artikel 23.

Een team(captain) behoudt het recht op een plaats in een huisleague, als het merendeel van de spelers zich direct daaropvolgend huisleague weer datzelfde team aanmeldt.

Artikel 24.

1. Tegelijk met de aanmelding van een team, dient te worden opgegeven wie van de spelers gedurende de league als teamcaptain zal optreden.

2. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers in zijn team gedurende de wedstrijd. De teamcaptain draagt er zorg voor, dat hij en zijn teamgenoten er in alles zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.

3. De teamcaptain mag als enige van het team een protest indienen. Bij afwezigheid van de teamcaptain mag een vaste speler van het team protesteren.

Artikel 25.

1. Een team speelt in een huisleague onder een naam, die dat team duidelijk onderscheidt van andere teams uit de huisleague.

2. Deze naam mag de aanduiding van een sponsor zijn.

Artikel 26.

1. De leden die in hetzelfde team spelen, worden verzocht in uniforme kleding te spelen.

2. Onder uniforme kleding wordt hier verstaan, shirts die overeenkomen in kleur en opschrift en waaruit duidelijk kan worden afgeleid dat de leden tot hetzelfde team behoren.

Paragraaf 7. PROTESTEN.

Artikel 27.

Protesten kunnen alleen door de teamcaptains worden ingediend.

Artikel 28.

1. Protesten, die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij het leaguebestuur.
2. Deze mondelinge protesten dienen te worden ingediend bij voorkeur onmiddellijk, maar in ieder geval 15 minuten nadat de aanleiding voor het protest zich heeft voorgedaan. Doet de aanleiding voor een protest zich tijdens een game voor, dan kan het protest nog uiterlijk binnen 15 minuten na afloop van die game worden ingediend.
3. Het league bestuur stelt de teamcaptain van de tegenpartij en/of andere betrokken teamcaptains van het ingediende protest in kennis.
4. Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest, neemt het leaguebestuur aan de hand van het huisreglement en het NBF-sportreglement een beslissing, welk hij direct meedeelt aan de betrokken teamcaptain(s). Mocht deze geen uitsluitsel kunnen geven, dan wordt er overlegd met de wedstrijdsecretaris. Deze zal beslissen, wat er gebeurt en zal dat zo spoedig mededelen aan het betreffende team(s) of speler(s) Dit besluit is, mits niet in strijd met genoemde reglementen, bindend.

Paragraaf 8. FINANCIËN, SLOTBEPALINGEN.

Artikel 29.

1. Bij aanmelding van een team voor een huisleague zal meegegeeld worden wat het bedrag per speeldag zal zijn.
 2. Voor elke speeldag van een huisleague is elk team een door het bestuur vast te stellen bedrag verschuldigd, bestaand uit baanhuur en prijzengeld.
 3. Dit bedrag dient voor of na de wedstrijd te worden voldaan.
 4. De spelers van een team van een huisleague zijn hoofdelijk aansprakelijk voor de verplichtingen, die in lid 1 t/m. 3 van dit artikel bedoeld worden.
- Spelers verplichten zich tot het zorgdragen van de speelgelden voor het gehele seizoen.

Artikel 30.

In gevallen van overmacht zijn uitzonderingen op de bepalingen in dit huisreglement mogelijk, zulks ter beoordeling van in eerste instantie het wedstrijdsecretariaat en/of het leaguebestuur en in laatste instantie het verenigingsbestuur.

Artikel 31.

Wij hebben als vereniging ook een privacyverklaring.